

En berättelse med Blue-Bot - En vanlig dag

Du behöver: Bee- eller Blue-Bot, två rutnäsmattor eller rutnät fastsatt på golvet samt bilder som medföljer.

Så här gör du:

Lägg ut bilderna slumpmässigt under rutnätet. Nu är det dags att "programmera en berättelse". Du bestämmer om det är *botten* eller *barnet* som är huvudperson. Låt barnet först fundera ut en berättelse och programmera sedan hela sekvensen. Eller alternera barn och bygg berättelsen i steg.

Eleverna kan även skriva ner sin berättelse innan eller efter programmeringen.



- **Vad säger Läroplanen?**
- **Lgr11, ämnet svenska**
 - *Lässtrategier för att förstå och tolka texter samt för att anpassa läsningen efter textens form och innehåll.*
 - *Att lyssna och återberätta i olika samtalssituationer.*
 - *Muntliga presentationer och muntligt berättande om vardagsnära ämnen för olika mottagare. Bilder och andra hjälpmedel som kan stödja presentationer.*