

Europakartan- Golvmatta för Bee-Bot och Blue-Bot

Lektionsplanering: Kartkunskap och Frågesport

Syfte:

Integrera programmering i olika ämnen.
Eleverna får på ett Hands-On- sätt möta en golvrobot samt bekanta sig med en karta över Europa.

Kopplingar till Lgr11:

En viktig uppgift för skolan är att ge överblick och sammanhang. Skolan ska stimulera elevernas kreativitet, nyfikenhet och självförtroende samt vilja till att pröva egna idéer och lösa problem.



Övergripande mål

Skolan ska ansvara för att varje elev efter genomgången grundskola:

- **kan använda kunskaper från de naturvetenskapliga, tekniska, samhällsvetenskapliga, humanistiska och estetiska kunskapsområdena för vidare studier, i samhällsliv och vardagsliv.**
- **kan lösa problem och omsätta idéer i handling på ett kreativt sätt.**
- **kan lära, utforska och arbeta både självständigt och tillsammans med andra och känna tillit till sin egen förmåga,**

Centralt innehåll Geografi

I årskurs 1–3

- **Rumsuppfattning med hjälp av mentala kartor och fysiska kartor över till exempel närområdet och skolvägar. Storleksrelationer och väderstreck samt rumsliga begrepp, till exempel plats, läge och gräns.**

I årskurs 4-6

- **Namn och läge på Sveriges landskap samt orter, berg, hav och vatten i Sverige samt huvuddragen för övriga Norden.**
- **Kartan och dess uppbyggnad med färger, symboler och skala. Topografiska och tematiska kartor.**

Material:

Bee-Bot eller Blue-bot, Bee-Bot mattan [Europakarta](#), jättetärningar med fickor eller siffer- och alfabetkort och kartbok.

Uppgiften:

Ta reda på fakta om Europa med hjälp Blue-Bot, Europamatta och en kartbok. Eleverna programmerar sin robot till olika rutor på Europakartan och arbetar sedan med fakta utifrån en kartbok. Denna uppgift kan varieras i svårighetsgrad beroende på förkunskaper och årskurs. Fakta kan sedan redovisas skriftligt tillsammans med bilder.

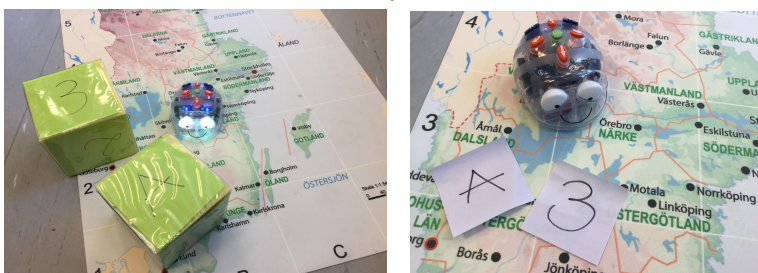
Lektionsplanering:

Lektion 1, ca 60 min

Fakta om Europa

Lärförberedelser: Tärningar med siffror och nummer alternativt nummer och sifferkort. Faktafrågor till eleverna som skrivs/projiceras på tavlan.

Eleverna delas in i grupper. Varje grupp får ett bestämt antal slag med tärningarna. Eleverna börjar med att slå tärningarna. Tärningarna visar en siffra och en bokstav. Tex A och 3. Det går även bra att använda egengjorda siffer- och bokstavskort som eleverna kan dra ur.



Nu ska eleverna programmera Blue-Bot till rätt ruta dvs A3. Start tex. i Stockholm.

När Bee-Bot har hamnat i rätt ruta tar eleverna reda på fakta utifrån en kartbok.

Innan har läraren skrivit upp uppdrag/faktafrågor på tavlan. Se förslag nedan.

- **Vad heter landet/länderna i rutan?**
- **Vilka länder gränsar till landet i rutan?**
- **Vilken är landets huvudstad?**
- **Landets största sjö?**
- **Landets högsta berg?**
- **Längsta floden i landet?**
- **Rita av landets flagga.**
- **Folkmängd?**
- **Är landet en republik eller monarki?**
- **Vilka varor exporteras?**
- **Vad är landet känt för?**
- **Vilken "färg" dominerar rutan? Varför?**
- **Tror ni att det är ett tätbefolkat land? Motivera!**

Mål med uppgiften:

Eleverna introduceras i programmering samtidigt som de bekantar sig med Europa. Eleverna lär sig om begrepp i ämnet geografi.



Lektion 2, ca 60 min

QUIZ

När eleverna nu har grundläggande kunskaper om Europa kan man testa dessa med hjälp av en **Blue-Bot frågesport!**

Klassen delas upp i lag. Uppgiften kan förslagsvis göras i halvklass.

Läraren ställer frågor om Europa och de olika länderna. Eleverna får "svara" genom att programmera Blue-Bot till rätt ruta.

Det går att använda obegränsat antal robotar på mattan!

Förslag på frågor:

Vart ligger Europas största sjö?

Vilken är Europas största ö?

I vilket land ligger Europas högsta berg?

Gå till ett land som har rött och vitt i flaggan.

Vilket land vann förra årets Eurovision Song Contest?

Gå till ett land som gränsar till x.

Gå till ett land som ligger i Norden.

Gå till en ö.

Gå till ett landskap som gränsar till ett av våra grannländer?

Gå till ett land som förknippas med pasta.

Gå till ett land som förknippas med tjurfäktning.

I vilket land ligger Eiffeltornet?

Gå till det land som förknippas med en känd sagoberättare. Vem är han?

Gå till Alperna.

Gå till ett land som ligger i två världsdelar.

Gå till ett land som förknippas med vulkaner.