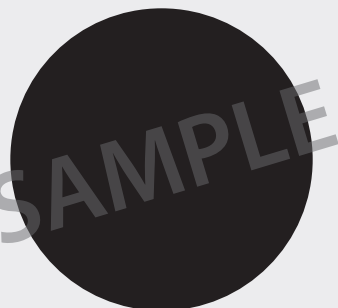
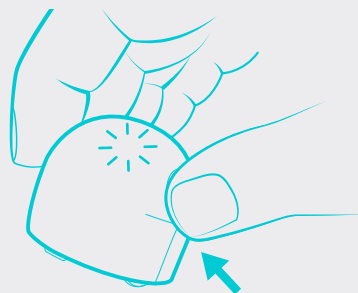


Kalibrering på papper

- 1** Använd en svart cirkel som är lite större än Ozobot. Rita en liknande som den till höger och fyll helt med svart.

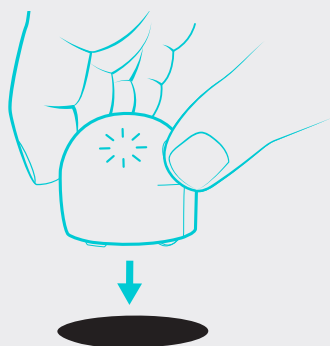


2



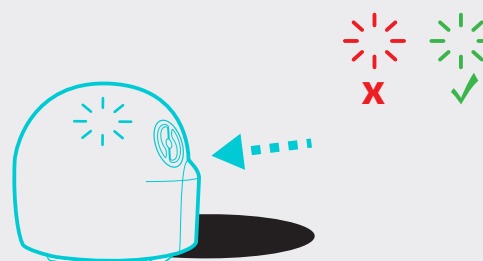
Håll ned startknappen i två sekunder tills lampan blinkar vitt.

3



Sätt snabbt ned Ozobot på den svarta cirkeln och släpp.

4



Om kalibreringen är lyckad ska Ozobot åka framåt och blinka grönt. Om den blinkar rött - gör om.

Rita linjer



X
För tunn



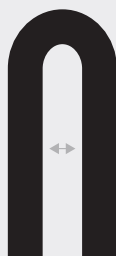
X
För tjock



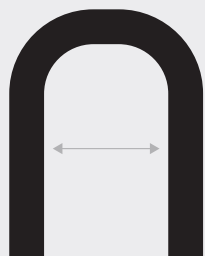
X
Ojämn



✓
Perfekt



X
För nära



✓
Perfekt



X
För skarp



✓
Perfekt



✓
Perfekt

Rita koder



X
Koder på färgade linjer



X
Olika storlekar



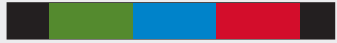
X
Vita mellanrum



X
Färger som överlappar



X
För mörkt



X
För stora rutor

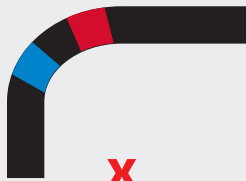


✓
Perfekt

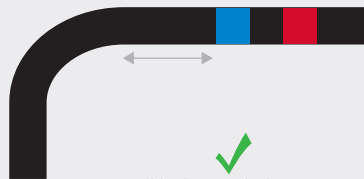
Koderna ska alltid vara på en svart linje

KOD

Placering



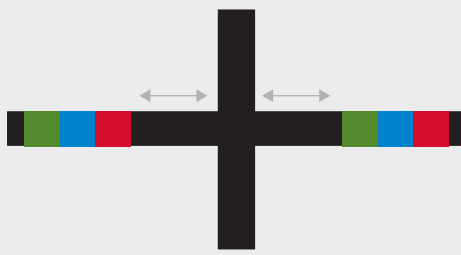
X
Koder i hörn



✓
Håll koder på raka linjer borta från hörn



X
För nära en korsning



✓
Placera koder en bit bort från en korsning



X
Koder är för nära



✓
Perfekt



✓
Koder med endast två färger ska alltid vara på slutet av en linje



✓
Alla andra koder behöver börja och avslutas med svarta linjer

Pennor

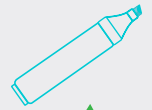
För att rita koderna behöver du en kombination av svart, röd, grön och blå.



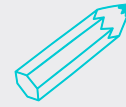
X
Whiteboard



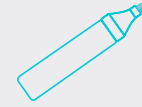
X
Kritor



✓



X
Färgpennor



X
Överstrykningspenna

✓
Ozobot Markers
Crayola Classic
Crayola Pastels
Sharpie Chisel Tips
(use light green and light blue)

Klisterlappar



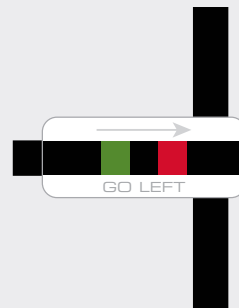
X
Koden är på en färgad linje



X
Koder i hörn



X
Ej i linje



X
För nära



✓
I linje

Minst en centimeter från hörn, nya linjer eller andra koder

Kalibreringscirkel mallar

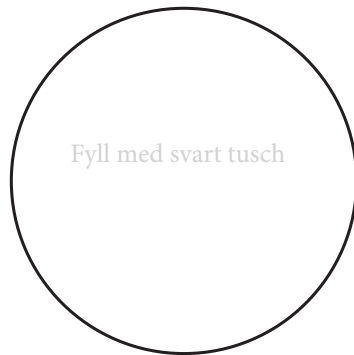
De här kalibreringscirkelarna kan återanvändas när ni programmerar på papper med pennor. Klipp längst de prickade linjerna och fyll era cirklar med en svart tuschpenna. Spara dem till fler gånger!

Tips: Laminera inte dessa då Ozobot har svårare att läsa av koder om den blivit kalibrerad på en laminerad yta.

Ozobot - kalibreringscirkel

Kalibrera när:

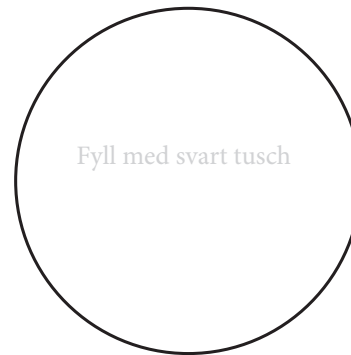
- Du börjar programmera Ozobot
- Du byter yta, papper, eller till och från iPad
- Ljuset i rummet förändras snabbt



Ozobot - kalibreringscirkel

Kalibrera när:

- Du börjar programmera Ozobot
- Du byter yta, papper, eller till och från iPad
- Ljuset i rummet förändras snabbt



Ozobot - kalibreringscirkel

Kalibrera när:

- Du börjar programmera Ozobot
- Du byter yta, papper, eller till och från iPad
- Ljuset i rummet förändras snabbt

