


Träna geometriska former / färger med Sphero drive

Mål: Att lära sig manövrera en robot, lyssna till instruktioner och samtidigt öva på att känna igen / beskriva olika geometriska former och färger.

Du behöver: En Sphero, en lärplatta, appen Sphero Edu  och utskrivna geometriska former.

Förberedelser: Skriv ut och laminera de geometriska formerna, klipp ut dem och lägg dem utspridda på golvet inne eller utomhus.

Hur gör du?

Steg 1: Öppna Sphero Edu och öppna drive/kör-läget.



Kom ihåg att trycka på aim för att kalibrera Sphero. Den blåa lampan i Sphero ska riktas mot den som håller i lärplattan.



Steg 2: Läraren eller en annan elev / barn ropar ut en färg och programmeraren försöker navigera Sphero till en form med den färgen. Gör detta flera gånger och turas om.

Steg 3: Läraren eller en annan elev / barn ropar ut en geometrisk form och programmeraren försöker navigera Sphero till rätt form. Gör detta flera gånger och turas om. Stanna gärna upp för att titta närmare på formerna, beskriv, undersök och jämför.

Steg 4: Utmana varandra att navigera Sphero till en specifik form med en specifik färg för att träna på både färg och form samtidigt. Den som ropar ut en form kan antingen använda namnet eller beskriva hur den är utformad för en lite större utmaning. *(t.ex. Åk till en geometrisk form som har fyra hörn och fyra lika långa sidor)*

Fortsättning: [Titta på övningen: Sphero draw och geometriska former](#)

Tips: Åker inte Sphero rakt fram när ni trycker rakt fram så behöver ni gå till aim (för att kalibrera). Blå lampan mot er!

Vad säger läroplanen?

Matematik: Centralt innehåll I årskurs 1–3

Geometri:

- Grundläggande geometriska objekt, däribland punkter, linjer, sträckor, fyrhörningar, trianglar, cirklar, klot, koner, cylindrar och rätblock samt deras inbördes relationer. Grundläggande geometriska egenskaper hos dessa objekt.
- ... Skala vid enkel förstoring och förminskning.
- Vanliga lägesord för att beskriva föremåls och objekts läge i rummet.
- Jämförelser och uppskattningar av matematiska storheter. Mätning av längd, massa, volym och tid

